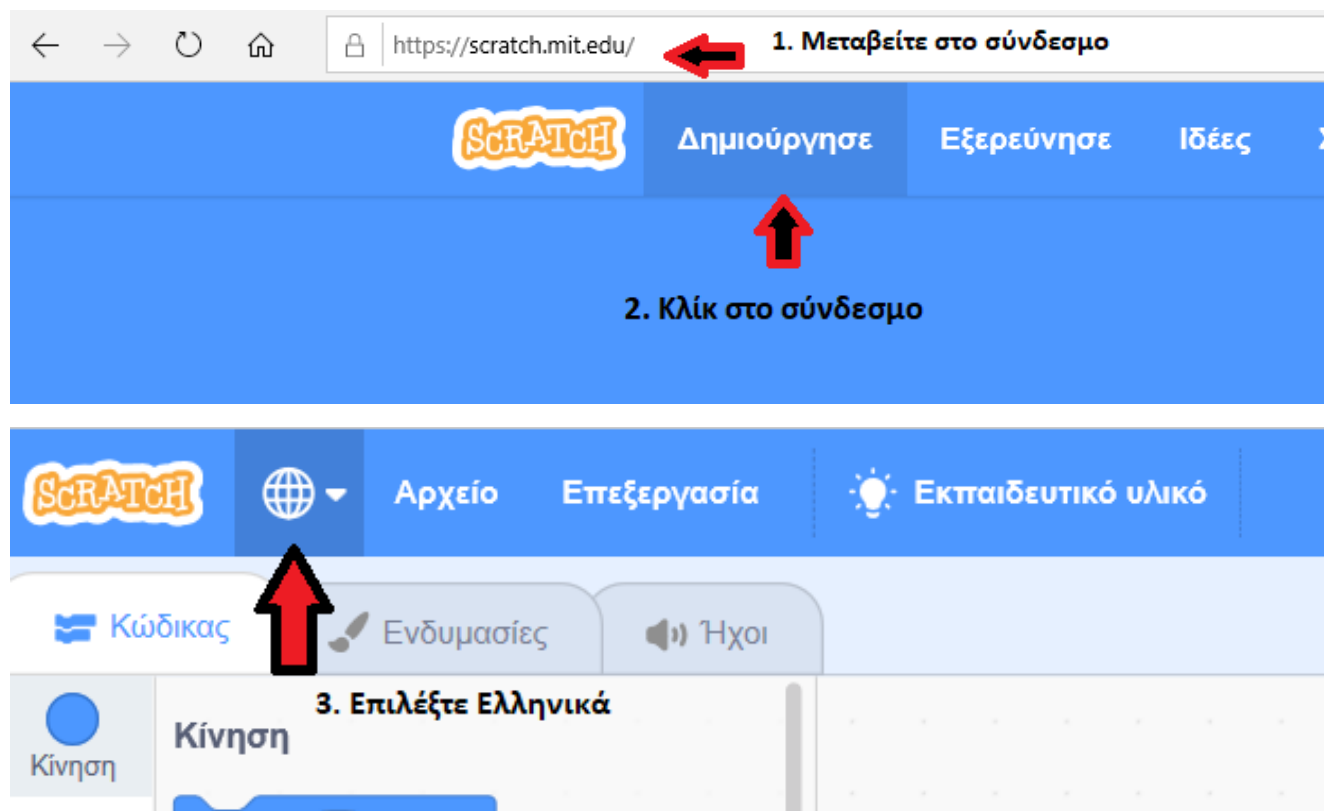


ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: _____ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: __/__/__

Α. Ακολουθήστε τις οδηγίες όπως αριθμούνται στις παρακάτω εικόνες:



Β. Πραγματοποιήστε τις παρακάτω δραστηριότητες και αποθηκεύστε τα έργα σας στον υπολογιστή σας.



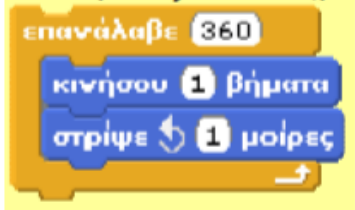
Προσοχή!

Για την αποθήκευση κάθε δραστηριότητας μεταβείτε στις επιλογές μενού «**Αρχείο→Αποθήκευση στον υπολογιστή μου**». Το αρχείο πιθανότατα θα αποθηκευτεί στο φάκελο «Λήψεις» του υπολογιστή σας. Μεταβείτε στο φάκελο και **μετονομάστε** όπως ορίζει η κάθε δραστηριότητα.



Για τις δραστηριότητες και τις ασκήσεις εισάγουμε τη μορφή της γάτας.



Ερωτήσεις προς συζήτηση

		
<p>Τι σχέση έχουν τα παραπάνω δύο προγράμματα; Τι θα σχεδιάσει η γάτα αν εκτελεστούν;</p>		<p>Τι κάνει το παραπάνω πρόγραμμα; Ποια εντολή λείπει για να μπορέσει η γάτα να ζωγραφίσει;</p>


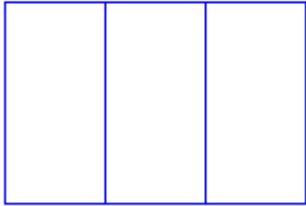
Το Block Επανάληψης (Επανάλαβε) το χρησιμοποιούμε, όταν στο πρόγραμμά μας θέλουμε να επαναλάβουμε μια διαδικασία ή σειρά εντολών Έτσι, το πρόγραμμα μας, έχει λιγότερα ίδια μπλόκ εντολών, είναι μικρότερο και ευανάγνωστο.

1^η Δραστηριότητα: Σύνθεση δομής επανάληψης

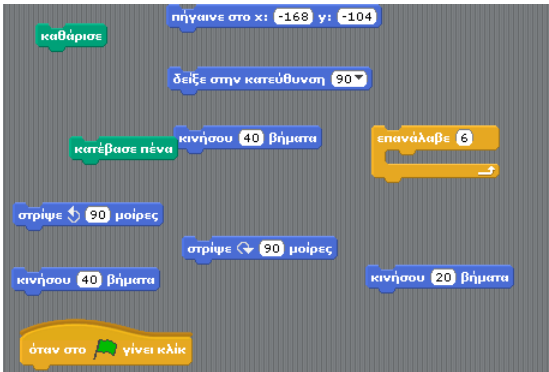
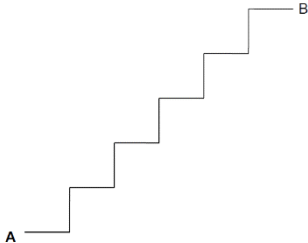
Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω εντολές, συνθέστε μια εντολή επανάληψης προκειμένου να δημιουργήσετε το Σχήμα 1. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Εronymo_Ονομα_ΔΕ_1.sb3»

	
<p>Οι εντολές</p>	<p>Σχήμα 1</p>

2^η Δραστηριότητα: Πως θα συμπληρώσουμε/τροποποιήσουμε το πρόγραμμα της πρώτης δραστηριότητας, προκειμένου να σχεδιάσουμε το Σχήμα 2; Ποια μπορεί να είναι η χρήση της παρακάτω εντολής στο πρόγραμμά σας; Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «ΔΕ_2.sb3»

	
Επιπλέον εντολή	Σχήμα 2


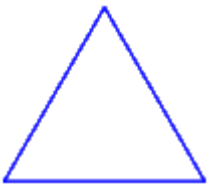
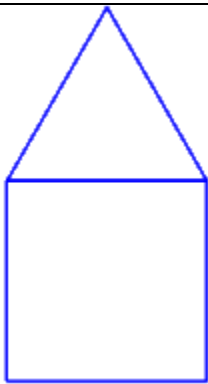
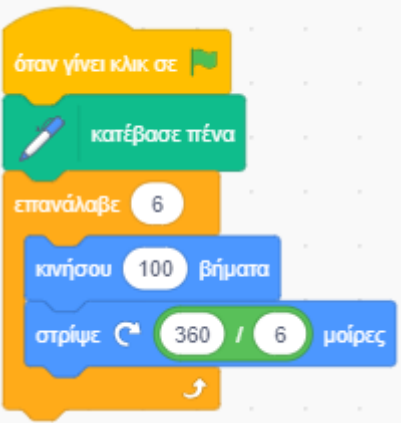
3^η Δραστηριότητα: Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω εντολές, συνθέστε μια εντολή επανάληψης προκειμένου να δημιουργήσετε τη σκάλα του σχήματος 3, ξεκινώντας από το σημείο Α και καταλήγοντας στο σημείο Β. Κάθε σκαλοπάτι έχει μήκος 40 βήματα και ύψος 40 βήματα. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «ΔΕ_3.sb3»

	
Οι εντολές	Σχήμα 3

4^η Δραστηριότητα: Τροποποιήστε το πρόγραμμα της δραστηριότητας 3, ώστε να σχηματίζεται μια σκάλα, που να κατεβαίνει (Από το σημείο Β προς το σημείο Α). Κάθε σκαλοπάτι έχει μήκος 15 βήματα και ύψος 10 βήματα. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «ΔΕ_4.sb3»

Ασκήσεις για το σπίτι:

Με τη χρήση της δομής επανάληψης δημιουργήστε τα παρακάτω σενάρια:

	Άσκηση 1. Δημιουργήστε ένα σενάριο το οποίο δημιουργεί ένα ορθογώνιο παραλληλόγραμμο με πλευρές 60px και 120px. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Eponymo_Onoma_Ask_1.sb3»
	Άσκηση 2. Δημιουργήστε ένα σενάριο το οποίο θα δημιουργεί ένα ισόπλευρο τρίγωνο με πλευρά 100 px. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Eponymo_Onoma_Ask_2.sb3»
	Άσκηση 3. Χρησιμοποιήστε το πρόγραμμα της δραστηριότητας 2 και το πρόγραμμα της άσκησης 2, προκειμένου να δημιουργήσετε ένα σπίτι, αποτελούμενο από ένα τετράγωνο και ένα τρίγωνο. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Eponymo_Onoma_Ask_3.sb3» Προαιρετικά. Άσκηση. Τροποποιήστε το σενάριο της άσκησης 3 έτσι ώστε η μορφή να δημιουργεί 2 σπίτια στη σειρά (οριζόντια διάταξη) και απόσταση 20px το ένα με το άλλο. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Eponymo_Onoma_Χωριο.sb3»
	Άσκηση 4. Τι σχήμα έχει η εκτέλεση του παραπάνω σεναρίου; Δοκιμάστε να κατασκευάσετε το σενάριο. Δημιουργήστε ένα ίδιο σενάριο δίπλα και τροποποιήστε το έτσι ώστε η σχεδίαση να έχει ως αποτέλεσμα ένα οκτάγωνο με πλευρά 40px; Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα «Eponymo_Onoma_Ask_4.sb3»

Όλες απαντήσεις (Δραστηριότητες του Φύλλου εργασίας και Ασκήσεις για το σπίτι) να αποστέλλουν στο vastheocharis@gmail.com έως 3/4/2020, με θέμα μηνύματος ΕΠΩΝΥΜΟ_ΟΝΟΜΑ_SCRATCH

Εναλλακτικά μπορείτε να αποστείλετε ScreenShots (PrintScreen) για κάθε Δραστηριότητα ή Άσκηση.